
リトルプリンセス
+1
マール王国の人形姫2
LittlePrincess
PlayStation
NIPPON ICHI SOFTWARE PRESENTS

この度は日本一ソフトウェアの"プレイステーション"用ソフト「リトルプリンセス+1 マール王国の人形姫2」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。御使用の前に解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願いいたします。
なお、この解説書は大切に保管して下さい。再発行はいたしませんので、あらかじめ御了承下さいますようお願いいたします。

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承下さい。

CONTENTS

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 03012～3

冒険の始まり



むか～し、むかし。
マール王国の城下町のはずれにオレンジ村という小さな村がありました。
そこには人形と仲良くなれる不思議な力を持った女の子が暮らしていました。

女の子の名前はコルネット。
コルネットの夢は素敵な王子様と出会い、恋をする事でした。

ある日、コルネットはマール王国の
フェルディナンド王子に命を救われ、恋に落ちてしまいます。

しかし、王子さまはコルネットを助けた事件が原因で、
悪い魔女・マージョリーに石に変えられてさらわれてしまいました。

コルネットは王子さまを助けるために旅に出ました。

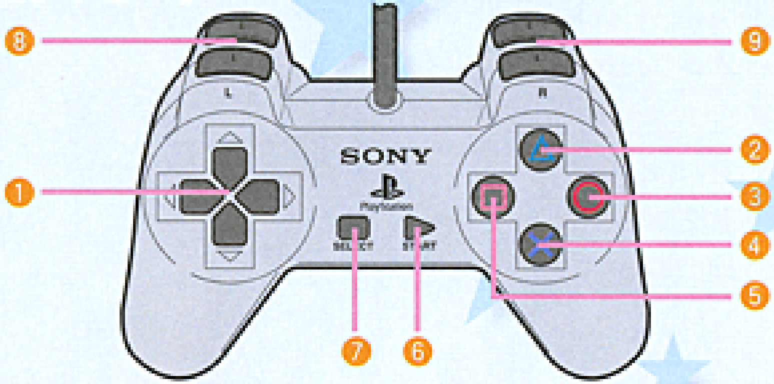
楽しいこと、うれしいこと、つらいこと、そして悲しいこと。
コルネットは旅を通していろいろなことを経験しました。

そして、ついには悪い魔女・マージョリーを倒して、
無事に王子さまとの恋を実らせたのでした。

めでたく結ばれた二人の間には、かわいい女の子が誕生しました。

それから12年後…。

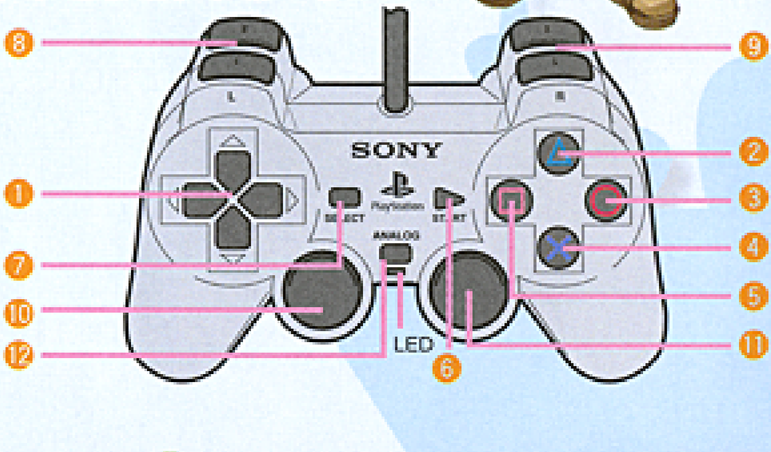
コントローラ







アナログコントローラ



❶	方向キー	主人公やカーソルを移動させるときに使用します。
❷	△ボタン	フィールドマップコマンドを呼び出すときに使用します。
❸	○ボタン	「決定ボタン」として使用します。 また、メッセージを進めるときにも使用します。
❹	×ボタン	「キャンセルボタン」として使用します。 フィールドマップを移動中に押すとキャラクターがダッシュします。
❺	□ボタン	使用しません。
❻	スタートボタン	使用しません。
❼	セレクトボタン	使用しません。
❽	L1/L2ボタン	使用しません。
❾	R1/R2ボタン	使用しません。
❿	左スティック/L3ボタン	主人公やカーソルを移動させるときに使用します。
⓫	右スティック/R3ボタン	使用しません。
⓬	アナログモードスイッチ	押してLEDが点灯すると、左スティック及び振動機能がONになります。

※ スタート・セレクトボタンを同時に1秒以上押すとソフトウェアリセットをすることが出来ます。

※ アナログモード・振動設定方法：アナログモードスイッチを押すとLEDが点灯します。LED点灯時のみ、左スティック及び振動機能がONになります。LED消灯時はアナログモード・振動機能はOFFになります。

※ おまけディスクはアナログコントローラに対応していません。

ゲームのはじめ方

ゲームを起動するとタイトル画面でゲームモードを選択するメニューが表示されます。

はじめから遊ぶときは**『はじめから』**を
つづきから遊ぶときは**『つづきから』**を選んでください。

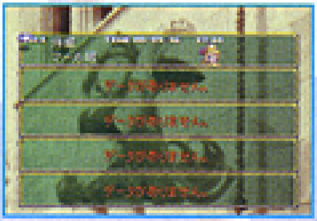
『はじめから』を選択するとオープニングデモがはじまります。



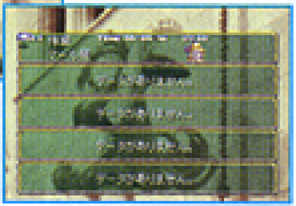
セーブ&ロード

『つづきから』を選択すると、データ選択画面になります。
呼び出したいデータを選ぶとつづきから遊ぶことができます（ロード)。

フィールドマップコマンドの『セーブ』を選択すると、進行状況を記録することができます（セーブ)。メモリーカードをメモリーカード差込口1にセットし、記録させたいファイルを選択し、決定すればセーブ完了です。
ファイルは最大5個まで使うことができます。



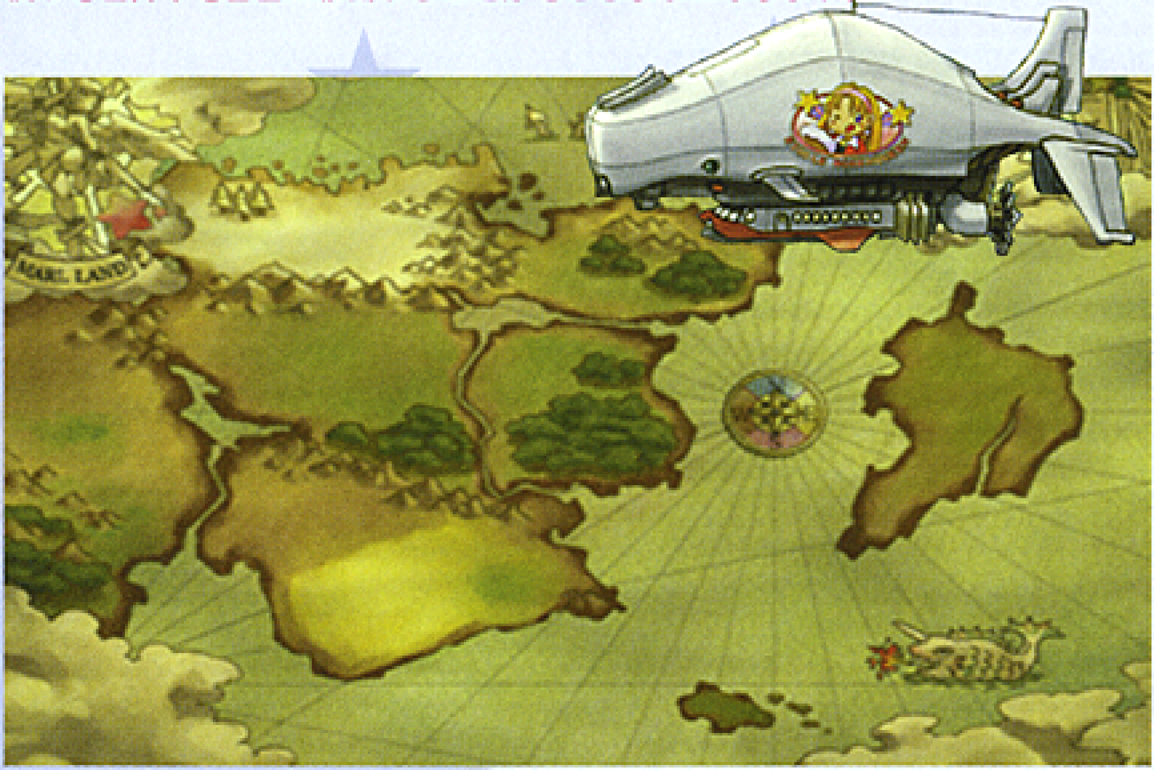




※ セーブにはメモリーカードが必要です。
このゲームは1つのファイルにつき1ブロックの空き容量を必要とします。ご了承ください。なお、セーブ・ロード中に電源ボタン、リセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差ししますと記録が消えてしまう恐れがあります。ご注意ください。

ワールドマップ

この古地図に描かれているのが冒険の舞台となる「マール王国の世界」です。ゲーム中に登場する飛行船『トトカルチョ号』を手に入れると、ワールドマップを使って世界中を自由に移動することができるようになります。



ワールドマップ上でカーソルを移動させ、行きたい場所を選択して◎ボタンを押すとフィールドマップに入ります。

フィールドマップ

フィールドマップには城や街・村、洞窟、塔などがあります。ここでは会話やイベント、戦闘が行われます。

★『城』『街・村』





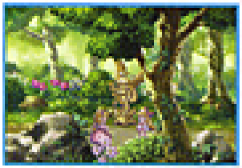
ここでは人々と会話して冒険の役に立つ様々な情報を手に入れていきます。
また、街や村では道具屋で買い物をする事ができます。

★ 洞窟・塔

ここでは敵と出会ったりイベントが発生します。



★ 女神像



街や洞窟にある女神像に話し掛けるとHPを回復する事ができます。

★ トトカルチョ号

冒険中に手に入る飛行船です。
トトカルチョ号を手に入れた後はワールドマップを使って世界中を移動することができます。
（p５参照）





フィールドマップコマンド

フィールドマップコマンドはフィールドマップ上で△ボタンを押すと呼び出せます。

★『アイテム』



選択すると、手持ちのアイテムリストが表示されます。使用するアイテムと誰に対して使うのかを選択して◎ボタンを押すとアイテムを使用します。

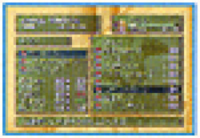
★『にんぎょう』

p8参照。



★『そうび』

パーティー内のキャラクターの装備を変更します。コマンド選択後、装備を変更したいキャラクターを選択してください。手持ちのアクセサリーを装備したり外したりすることができます。



★『ステータス』

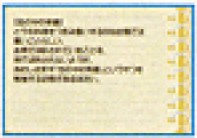
パーティー内のキャラクターの現在の状態を確認することができます。コマンド選択後、ステータスを確認したいキャラクターを選んでください。

（p9参照）



★ クルル日記

ゲーム中にクリアしたイベントについて、クルルが日記風に綴っていきます。次に何をすればいいのか迷ったときに読んでみると思わぬヒントが書いてあるかも。



★ かんさつノート

クルルたちが冒険の途中で出会った人々や人形、モンスターについて辛口コメントでまとめたものです。春休みの宿題なので、全部キチンと記入すると良いことがあるかも。



★ セーブ

選択すると現在のゲームの進行状況をメモリーカードに記録する事ができます。

（p4参照）

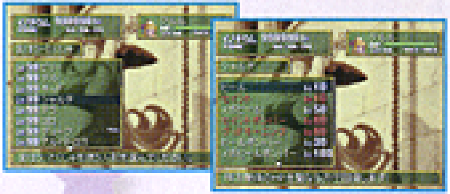


人形コマンド



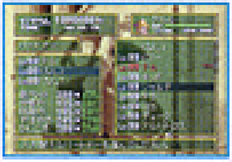
人形コマンドを選択すると、4つのサブコマンドが表示されます。

★『魔法・とくしゅ』



人形の魔法・特殊能力を使うことができます。
コマンド選択後、表示される人形一覧から魔法・特殊能力を使う人形を選択して、使用する魔法・特殊能力と相手を決定してください。なお、人形の魔法・特殊能力を使用すると、所持するイノチウムが消費されます。

★『パートナー』



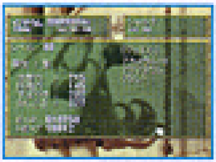
パーティー内のキャラクターが装備している人形（パートナー）の変更ができます。コマンド選択後、パートナーを変更するキャラクターを選択すると、パートナー情報画面が表示されます。変更するパートナーを選択すると人形一覧が表示されます。名前が白字で表示されている人形が装備可能な人形なのでその中から新たにパートナーにする人形を選択してください。なお、戦闘中に人形コマンドで召喚できる人形はパートナーになっている人形に限られます。

★『ジュエルそうび』



「ジュエル」と呼ばれる特殊なイノチウムを人形に装備させることで能力の強化を行うことができます。コマンド選択後、表示される人形一覧から「ジュエル」を装備する人形を選択します。一体の人形には３個までの「ジュエル」を装備することができます。「ジュエル」には単体で効果を発揮するものや、他の「ジュエル」と組み合わせて使用するものもあります。

★『ステータス』

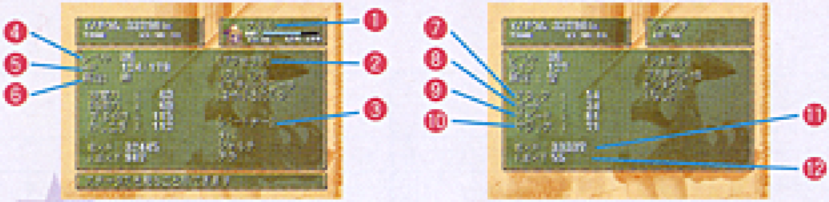


人形の現在の状況を確認することができます。コマンド選択後、表示される人形一覧からステータスを確認したい人形を選択してください。ステータス画面の見方については、p9をご参照ください。



ステータス画面の見方

キャラクターや人形の状態を知りたいときは「ステータス」を見てください。キャラクターの場合はフィールドコマンドから「ステータス」、人形の場合は人形コマンド内の「ステータス」を選ぶと詳細なステータスを見ることができます。



★ 各項目の説明

❶ 名前
キャラクター・人形の名前です。

❷ 装備
装備しているアクセサリー・ジュエルを表わします。

❸ パートナー
装備しているパートナーを表わします。

❹ レベル
キャラクター・人形の現在のレベルを表わします。

❺ 現在のHPと最大HP / ライフ
キャラクターの現在のHP及びHPの最大値です。/ 人形によるキャラクターのHP補正値に関連する値です。

❻ 属性
キャラクター・人形の属性を表わします。(p14参照)

❼ 攻撃力 / アタック
敵に与えるダメージの大きさに関係します。/ 人形によるキャラクターの攻撃力補正値に関連する値です。

❽ 防御力 / ガード
敵から受けるダメージの大きさに関係します。/ 人形によるキャラクターの防御力補正値に関連する値です。

❾ すばやさ / スピード
キャラクターの動きの速さを表します。攻撃の命中率や回避率に関係します。/ 人形によるキャラクターのすばやさ補正値に関連する値です。

❿ かしこさ / マジック
キャラクターの頭の良さを表します。魔法の威力や敵の魔法により受けるダメージに関係します。/ 人形によるキャラクターのかしこさ補正値に関連する値です。

⓫ EXP
キャラクター・人形の現在の経験値を表します。

⓬ NEXT
次のレベルアップまでに必要な経験値を表します。

※ ステータス画面内でL1/R1ボタンを押すと、ステータスを表示するキャラクター／人形を切り替えることができます。

戦闘画面

敵と遭遇すると戦闘に入り、戦闘画面が表示されます。敵を全滅させると戦闘は終了し、経験値・イノチウム（マール世界のお金です）が手に入ります。まれにモンスターが仲間となったり、アイテムが入手できることもあります。戦闘中にパーティー全員のHPが0になるとゲームオーバーになります。



❶ HP	ウィンドウ左に表示されているキャラクターの現在のHP / HPの最大値を表します。
❷ 戦闘コマンド	戦闘コマンドを表示します。
❸ 感謝ゲージ	人形たちの感謝の気持ちを示すゲージです。 一定値たまると『ごほうび』を使うことができます。 （p 12参照）
❹ イノチウム	現在所持しているイノチウムの量を表します。

戦闘コマンド

戦闘中は戦闘コマンドを選択する事によって様々な命令をキャラクターに与えることができます（キャラクターによって使用できるコマンドが違います）。

★『たたかう』

各キャラクター毎にコマンドを入力して戦闘を行います。

★『オート』

各キャラクターが自動的に戦闘を行います。

★『逃げる』

戦闘を行わずに逃げます。運が悪いと逃げられない場合があります。

戦闘コマンド



「たたかう」コマンドを選択すると、各キャラクター毎にコマンドを入力して行動の指示をすることができます。

★『こうげき』

装備している武器などで直接相手を攻撃します。

★『ぼうぎょ』

キャラクターが防御姿勢をとります。「ぼうぎょ」すると敵の攻撃で受けるダメージを軽減できます。

★『アイテム』

手持ちのアイテムを使用します。コマンド選択後表示されるアイテム一覧から使用するアイテムを選択してください。

★『とくしゅ』

各キャラクター固有の特殊技を使用します。コマンド選択後表示される特殊技一覧から使用する特殊技を選択してください。なお、特殊技を使用すると使用したキャラクターのHPを消費します。

★『にんぎょう』

装備している人形を召喚して戦わせます。コマンド選択後表示される、召喚可能な人形の一覧から召喚する人形と使用する魔法 / 特殊技、相手を選択してください。なお、人形の魔法 / 特殊技を使用するとイノチウムを消費します。

★『ごほうび』

「ごほうび」を使用します。（p 12参照）

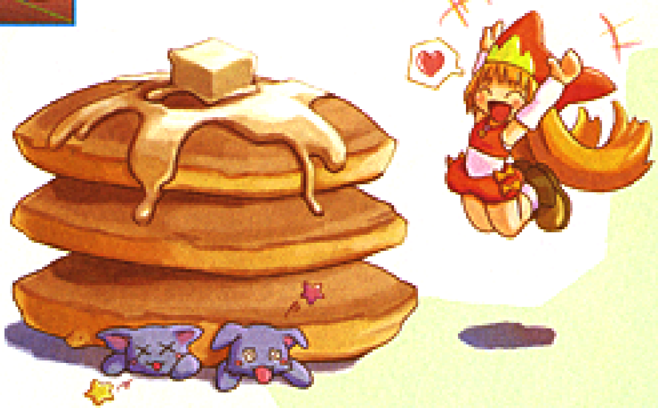


『感謝ゲージ』と『ごほうび』

戦闘中に人形を召喚すると、感謝ゲージに「感謝の気持ち」として音符が1つずつ貯まっていきます。音符が一杯になるとゲージのレベル（ゲージ右の数字で表されます）が1つ上がり、音符は全てクリアされます。
感謝ゲージが一定レベルまで上がると、戦闘コマンド『ごほうび』が使えるようになります。
「ごほうび」は敵全体を攻撃したり、仲間全員を回復するという大きな効果があります。







レベルアップと人形について

レベルアップについて

敵と戦って貯めた経験値が一定の値を超えると、キャラクターがレベルアップします。
レベルアップすると次のような効果があります。

● パラメータの上昇　● 新しい魔法・特殊技を覚える

キャラクターが装備している人形（パートナー）も、キャラクターと同様にレベルアップしていきます。

人形について

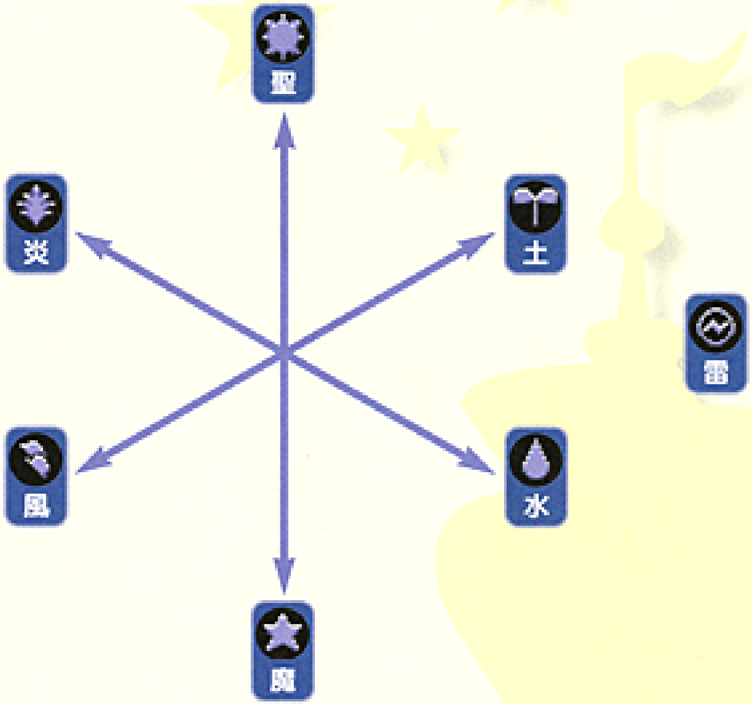
前作『マール王国の人形姫』でクルルの母・コルネットの仲間になってくれた人形たちは、今回もクルルにその力を貸してくれることでしょう。人形たちは、世界のいろんな場所でクルルが訪れるのを待っています。
また、戦闘終了後、モンスターが仲間になる場合があります。
仲間になったモンスターも人形として扱われます。



属性について

マール王国の世界には「炎」「水」「土」「風」「聖」「魔」「雷」の7つの属性があります。

「炎」と「水」、「土」と「風」、「聖」と「魔」はそれぞれ対立関係にあります。
相手を攻撃する場合、対立する属性の攻撃を行うと大きなダメージを与えることができます。逆に対立する属性の攻撃をされると大きなダメージを受けます。
モンスターや人形の多くは、いずれかの属性を持っており、属性を利用することで戦闘を有利に進めることができます。



ステータス異常

戦闘中、攻撃により下記のようなステータス異常に陥る場合があります。ステータス異常に陥ったキャラクターがいる場合、できるだけ早く治療してあげましょう。

	名　称	症　　状	治療方法
❶	どく	毒を受けると徐々に体力を奪われます。	ホスピタ（魔法） 毒消しポテチ（アイテム）
❷	ねむり	戦闘中に眠ってしまいます。 眠っている相手への攻撃は100％命中します。 眠っているキャラクターは一度攻撃を受けると目を覚まします。	目覚ましミント（アイテム）
❸	マヒ	マヒ状態になると体が痺れて動かなくなります。 時間が経つと元に戻りますが、痺れている間は何もできないので非常に危険です。	マヒ消しガム（アイテム）
❹	こんらん	混乱すると操作不能になり、敵味方関係無しに攻撃します。 時間が経つと正気に返ります。	リアル（魔法） 鎮静グミ（アイテム）
❺	せきか	石になって行動不能になります。 パーティー全員が石化するとゲームオーバーになります。	イチゴキッス（アイテム）

魔法と特殊技

魔法

人形が使用する魔法は、人形の「かしこさ」の値が上がるにつれ効果も上昇します。
また、人形がレベルアップすると新しい魔法を覚えることがあります。
魔法はイノチウムを消費することで使用します。

<<攻撃魔法>>

魔法名	属性	対象	効果
メテオ	魔	1体	魔の力で敵にダメージ
ファイヤ	炎	1体	炎の力で敵にダメージ
クール	水	1体	水の力で敵にダメージ
ウインド	風	1体	風の力で敵にダメージ
サンダー	雷	1体	雷の力で敵にダメージ
フラワー	地	1体	地の力で敵にダメージ
セイント	聖	1体	聖の力で敵にダメージ

<<回復系魔法>>

魔法名	属性	対象	効果
ヒール	聖	1体	聖なる力で味方を回復
グッドモーニング	聖	1体	聖なる力で味方を眠りから覚ます
ホスピタ	聖	1体	聖なる力で味方を解毒する
リアル	聖	1体	聖なる力で味方を混乱から回復する

上記のリスト以外にも、たくさんの魔法があります。

<<補助系魔法>>

魔法名	属性	対象	効果
スリープ	魔	1体	魔の力で敵を眠らせる
ポイズン	魔	1体	魔の力で敵に毒を与える
チャーム	魔	1体	魔の力で敵を混乱させる
ブレイブハート	炎	1体	炎の力で味方の攻撃力をUP
クールダウン	水	1体	水の力で敵の攻撃力を下げる
ウィンドスピード	風	1体	風の力で味方のすばやさをUP
トリックウィンド	風	1体	風の力で敵のすばやさを下げる
ミラクルバリア	雷	1体	味方をあらゆる魔法攻撃から守る

上記のリスト以外にも、たくさんの魔法があります。

特殊技

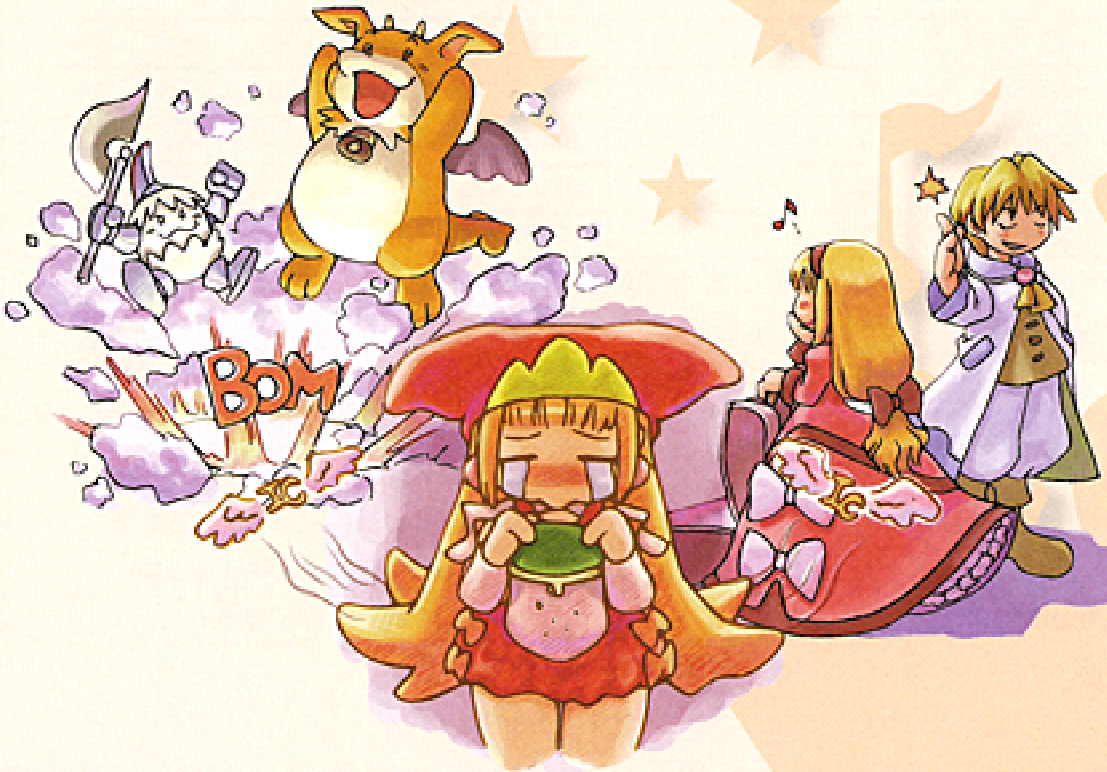
各キャラクターは、「特殊技」と呼ばれる技を持っています。
「特殊技」はいずれも強力な技ばかりですが、使用すると使用キャラクターのHPを消費してしまいます。

特殊技名	使用キャラ	対象	効果
ひぎ　むえいざん	クルル	敵全体	敵全体にダメージを与える必殺剣のマネ
ビーストセイヴァー	ランディ	敵単体	敵単体にダメージを与える必殺剣
天使の微笑み	クレア	敵全体	敵全体を混乱状態にする

上記のリスト以外にも、たくさんの特殊技があります。

魔法と特殊技

戦闘時に絶大な効果を発揮する『魔法』と『特殊技』ですが、それぞれ使用すると『イノチウム』や『HP』を消費します。
「魔法の使いすぎでイノチウムが無くなって買い物ができなくなった」とか「特殊技を使いすぎてHPの残りがほとんど無くなってしまった」なんてことのないように気をつけてあげてくださいね。



アイテム・アクセサリー一覧

ゲーム中に登場するアイテム・アクセサリーの一覧です。
これらは店などで買うことができますが、戦闘に勝つとモンスターが落としていく場合もあります。

<<アイテム>>

アイテム	効　果
回復キャンディー	HPを20回復
目覚ましミント	仲間の眠りを覚ます
毒消しポテチ	仲間を解毒する
マヒ消しガム	仲間のマヒを治療する
鎮静グミ	混乱状態の仲間を回復
イチゴキッス	石化状態の仲間を回復

<<アクセサリー>>

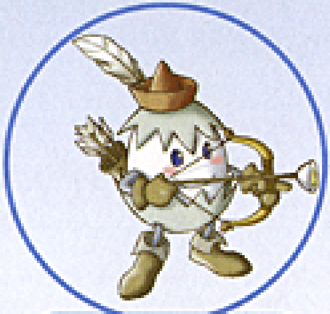
アクセサリー	効　果
リストバンド	装備すると『攻撃力』が上がる
アミュレット	装備すると『防御力』が上がる
髪飾り	装備すると『かしこさ』が上がる
運動靴	装備すると『すばやさ』が上がる

上記のリスト以外にも、たくさんのアイテム / アクセサリーがあります。

人形紹介



名前：ビリー
属性：炎



名前：テル
属性：地



名前：キッド
属性：風

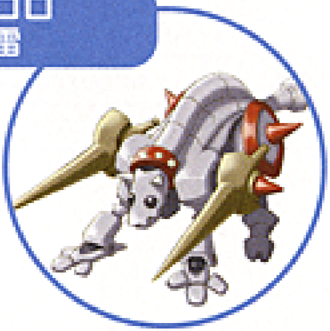


名前：シャルテ
属性：聖



名前：テラ
属性：魔

名前：コロ
属性：雷





名前：デューク
属性：水



名前：アルバトロス
属性：炎



名前：チバ
属性：地



名前：フレール
属性：風



名前：Lくん
属性：雷



名前：子レジェム
属性：魔



名前：ナイトスポーン
属性：魔



名前：フレール成竜
属性：風

キャラクター紹介

クルル



<クルル> CV：川村万梨阿

本名：クルセイル・シェリー・マール・Q
性別：♀
年齢：12歳
特徴：本作の主人公。
前作の主人公コルネットとフェルディナンド王子の間に生まれた元気いっぱいの女の子。家臣たちの間では「おてんば姫」で通っているほど。お城の外の世界に憧れているが、王女という立場上、気楽に遊びに行けないことを不満に思っている。母コルネットのように外の世界を冒険して、自分の王子さまを見つけることを夢見る少女。

クレア



<クレア>CV：大谷育江

本名：クレアトゥール・ローゼンクイーン
性別：♀
年齢：12歳
特徴：クルルの親友。
名門ローゼンクイーン家の一人娘。クルルとは正反対の性格で、礼儀正しく清楚な女の子。天然ボケ＆マイペースでクルルをしばしばトラブルの渦中へと巻き込んでいくが、本人は好意でやっているつもり。

チェロ



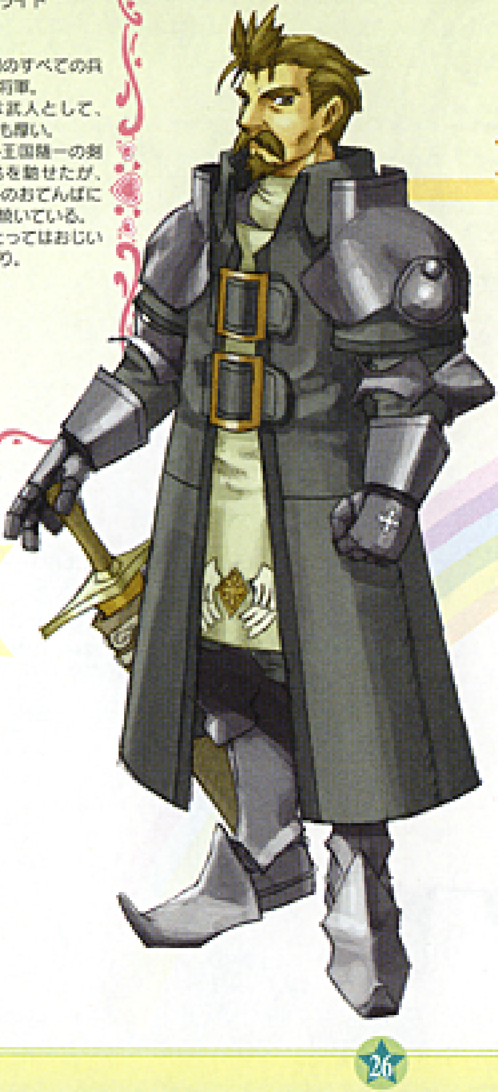
<チェロ>CV：折笠愛
本名：チェロ
性別：♂
年齢：14歳
特徴：冒険中、しばしばクルルの前に現れる謎の少年。無口で人を寄せ付けない雰囲気を持っている。なにか目的を持って行動しているようだが詳細は一切不明。



エトワール

<エトワール>CV：天野由梨
本名：エトワール・ローゼンクイーン
性別：♀
年齢：29歳
特徴：クレアの母にして、ローゼンクイーン商会の若き会長。
14年前にフェルディナンド王を救ったコルネット王妃を影から支えた英雄として多くの人々から尊敬を集めている。
高笑いと自慢するクセは、14年経った今も変わらない。

<ジオ将軍>CV：長嶝高士
本名：ジオ・ゼオライト
性別：♂
年齢：52歳
特徴：マール王国のすべての兵を統率する将軍。
剛健実直な武人として、周囲の信頼も厚い。
昔はマール王国随一の剣士として名を馳せたが、今はクルルのおてんばに毎日、手を焼いている。
クルルにとってはおじいちゃん代わり。



ジオ将軍

<ソニア>CV：三石琴乃
本名：ソニア・フランセーズ・ゼオライト
性別：♀
年齢：23歳
特徴：マール王国近衛騎士隊の隊長を務める女性剣士。
ジオ将軍の愛娘だが、今の地位には自らの力で登りつめた。
自分にも他人にも甘えを許さない性格で、クルルにも厳しく接する。
マール城や王都マザーグリーンの女性のあこがれで、絶大な支持を受けている。



<ランディ>CV：檜山修之
本名：ランディ・ラフィーネ
性別：♂
年齢：20歳
特徴：クルル付きの近衛騎士で、おてんば姫の一番の被害者ともいえる人。
クルルが幼い頃から側に仕えており、良きお兄さん代わりになっている。近衛騎士隊長ソニアにあこがれているという噂も。

ソニア

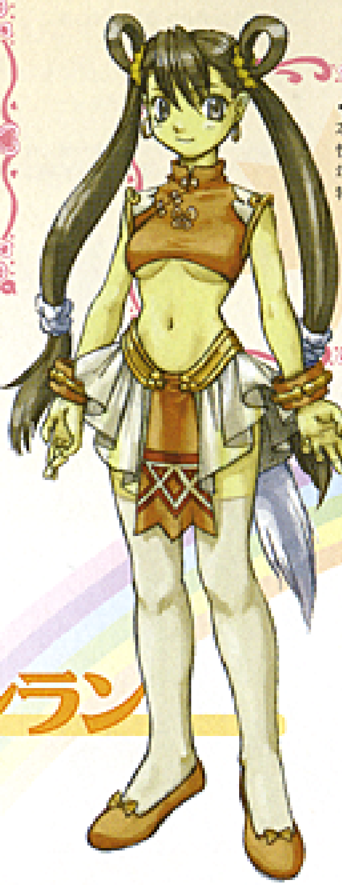
ランディ



＜アクージョ＞CV：鶴ひろみ
本名：アクージョ
性別：♀
年齢：999歳（人間でいう29歳）
特徴：魔族の名門「アクージョー家」の当主。
今年999歳の誕生日を迎えたが、
そろそろお肌の曲がり角。
永遠の若さを求め、秘宝『シャドウofビューティー』
を手に入れようと企んでいる。



＜ランラン＞CV：天野由梨
本名：ランラン
性別：♀
年齢：17歳（魔女になりたて）
特徴：アクージョの家来で格闘術を
得意とする魔女。
細い体からは想像できないよ
うなパワーを持っている。
思ったことをなんでもずけず
け言う性格。



ランラン

＜フォンフォン＞CV：岩本規夫
本名：フォンフォン
性別：♂
年齢：155歳
特徴：アクージョの家来で鋼鉄
の肉体をもつオカマ。
その華麗な肉体美で相手
を魅了する「ポージング
魔法」なるものを使う。



アクージョ



ニャンニャン

<ニャンニャン>CV：藤野かほる
本名：ニャンニャン・バケネコフ
性別：♀
年齢：86歳
特徴：アクージョの家来で妖術を使う魔女。
使い魔ニャンシーたちの御主人さまで
実験をするのが大好き。



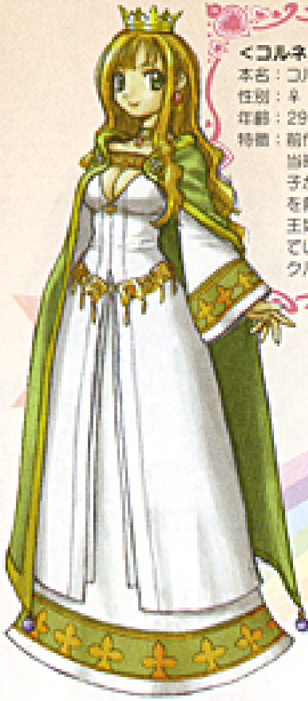
フォンフォン



ニャンシー

<ニャンシー>
ニャンニャンの手下。

その他のキャラクター紹介



コルネット王妃

<コルネット王妃>

本名：コルネット・マール（旧姓：コルネット・エスポワール）
性別：♀
年齢：29歳
特徴：前作『マール王国の人形姫』の主人公。
当時、まだ王子だったフェルディナンドに恋をし、王子が悪い魔女にさらわれたときには命懸けでその危機を救った。
王妃になった今も、明るく優しい笑顔で国民に慕われている。
クルルにとっては厳しくも優しい母親。

<ソルバレフ>

本名：ソルバレフ・オスカー・ハッセルバック
性別：♂
年齢：38歳
特徴：近衛騎士隊の副隊長で自称『鋼のソルバレフ』。
自分のことを切れ者と思っているようだが、その言動は切れ者には程遠い。
隊長のソニアを崇拝している。



ソルバレフ



フェルディナンド王

<フェルディナンド王>

本名：フェルディナンド・マール
性別：♂
年齢：32歳
特徴：国と民と家族を愛する賢王。
平和と自然を大切にする一方、ローゼンクイーン商会と協力して、文化レベルの向上にも積極的に取り組んでいる。
一人娘のクルルに非常に甘い。
クルルにとっての理想の男性像でもある。

使用上のご注意

•このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

•プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 03012～3